1    Алгоритмы в библиотеке stl.

2    Конструктор. Конструктор по умолчанию, конструктор копирования. Оператор присваивания.

3    Контейнеры в библиотеке stl.

4    Указатели на функции. Функциональные объекты и Лямбда выражения

5    Механизмы синхронизации и параллельное выполнение в стандартной библиотеке С++11/14

6    Обработка исключительных ситуаций - исключения.

7    Обработка ошибок в стиле С и в стиле С++. Коды возврата и исключения.

8    Объектно-ориентированное программирование. Наследование, множественное наследование и полиморфизм в C++.

9    Перегрузка операторов в C++. Операторы вывода в поток.

10    Перегрузка операторов в C++. Оператор присваивания. Арифметические операторы.

11    Потоки ввода вывода в stl

12    Потоки и параллельное выполнение в стандартной библиотеке С++11/14

13    Преобразование типов в C++. Явное и неявное преобразование типов.

14    Проектирование программ - инкапсуляция

15    Пространства имен. Области видимости в C++.

16    Расширения языка C++11. Auto. Nultr. Рендж базед циклы

17    Темплейты. Пример шаблонный функции.

18    Темплейты. Пример шаблонного класса

19    Указатели на функции и их использование совместно с массивами и структурами.

20    Умные указатели в библиотеке stl.

21    Функции. Передача параметров. По значению. По ссылке. По указателю. Использование const с параметрами.

22    lvalue и rvalue. Move семантика.

~~23    Структура программы в java. Работа с пакетами.~~

~~24    ООП в java. Класс, наследование, полиморфизм, интерфейсы~~

~~25    Контейнерные классы в java~~

~~26    Generic-и в java~~

~~27    Инкапсуляция.~~